



Rahmenbedingungen „Ball über die Leine“-Turnier

Jeder Teilnehmer erklärt sich damit einverstanden, dass die in der Anmeldung gemachten Angaben sowie im Zusammenhang mit der Teilnahme bei der Veranstaltung gemachten Fotos, Filmaufnahmen und Interviews auf der Homepage von Amazon SachsenBeach und DREIECK MARKETING sowie in Presse, Rundfunk, Fernsehen, Werbung ohne Vergütungs- oder andere Ansprüche genutzt und veröffentlicht und zur Absicherung der Veranstaltung an Partner der Veranstaltung weitergegeben werden dürfen.

Anmeldung

Bitte nutzen Sie ausschließlich unsere Online-Anmeldung. Sie erfolgt über den verantwortlichen Betreuer und erfordert dessen/deren Unterschrift, da es sich um eine Veranstaltung in Zusammenarbeit mit der Bildungsagentur Sachsen, Regionalstelle Leipzig handelt.

Vor Absenden des Online-Formulars können Sie ein Formblatt zur Unterschrift durch den verantwortlichen Betreuer downloaden. Dies ist innerhalb von 14 Tagen nach Anmeldung unterschrieben an DREIECK MARKETING zurückzusenden. Die Anmeldung ist erst dann vollständig und gültig, wenn die Bestätigung der Anmeldung durch die Unterschrift des verantwortlichen Betreuers mit Stempel der Schule vorliegt. Die schriftliche Einverständniserklärung der Personensorgeberechtigten ist vorab durch den verantwortlichen Betreuer einzuholen.

Anmeldegebühr/Leistungsbeschreibung

Es werden maximal 2 Teams pro Einrichtung zugelassen. Die Teilnahme am „Ball über die Leine“-Turnier ist KOSTENFREI. Jeder angemeldete Spieler, der bei Amazon SachsenBeach spielt, erhält ein Amazon SachsenBeach-Playershirt, in dem er das Turnier spielt und das er zur Erinnerung behalten darf (max. 6 Playershirts pro Mannschaft).

Anmeldeschluss

Am 31.03.2019 ist Anmeldeschluss. Startplätze werden nach dem Prinzip "first come first serve" vergeben. Jedoch bekommen Sie einen Platz auf der Warteliste, d.h. Ihr Team könnte kurzfristig nachrücken.

Anmeldebestätigung

Die Anmeldung bedarf zu ihrer Wirksamkeit einer Bestätigung durch DREIECK MARKETING. Diese erfolgt an die hierfür benannte E-Mail-Adresse.

Anwesenheit

Es ist erforderlich, dass das angemeldete Team (mind. ein Teammitglied) spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn vor Ort und am Check-In gemeldet ist. Bei verspätetem Eintreffen informiert das Team aktiv bis 30 Minuten vor Spielbeginn DREIECK MARKETING (Mobilnummer: 0174/1751765). Eine Information per E-Mail kann nur bis 24 Stunden vor dem Turnier jedoch nicht kurzfristig berücksichtigt werden. Bei verspäteter Ankunft ohne Information behalten wir uns vor das Team vom Turnier auszuschließen, um einen reibungslosen Ablauf zu gewährleisten. Es erfolgt keine Rückzahlung der Startgebühr, das Starterpaket wird auf Wunsch im Zeitraum des Turniers an das Team ausgehändigt. Ein späterer Anspruch entfällt.

Absage

Eine Abmeldung des Teams ist bis spätestens vier Wochen vor Turnierbeginn möglich. Dafür muss eine schriftliche Abmeldung per E-Mail oder Fax an DREIECK MARKETING gehen.

Check-In

Der Check-In beginnt (abhängig von der Größe des Starterfeldes) 60 bis 90 Minuten vor Spielbeginn und endet 30 bis maximal 15 Minuten vor Spielbeginn. Die genauen Zeiten entnehmen Sie bitte

www.sachsenbeach.de. Beim Check-In bekommt jeder Spieler eine Kennzeichnung, mit der er kostenfrei die sanitären Anlagen auf dem Veranstaltungsgelände nutzen kann. Zudem werden dem Teamleiter die entsprechende Anzahl an Amazon SachsenBeach-Playershirts und Getränkemarken für sein Team ausgehändigt.

Protokoll

Nach Spielende ist es die Aufgabe des Teamleiters, das auf dem Protokoll eingetragene Ergebnis zu überprüfen ggf. zu korrigieren und mit einer Unterschrift zu bestätigen. Das auf dem Protokoll eingetragene und bei der Sportlichen Organisation abgegebene Spielergebnis kann nicht reklamiert werden. Die Spieler sind eigenverantwortlich für die Überprüfung zuständig. Die Protokolle haben auch ohne eine Unterschrift Gültigkeit, sobald sie in der Sportlichen Leitung vorliegen.

Siegerehrung

Jedes teilnehmende Team erhält eine Urkunde sowie Gewinner der Plätze 1 bis 3 Siegerpräsente. Sollte die Urkunde z.B. aus Zeitgründen nicht bis zum letzten Platz im Rahmen der Siegerehrung ausgegeben werden, liegt die Urkunde im Wettkampfbüro zur Abholung durch den Teamverantwortlichen bereit. Sie werden im Nachgang nicht zugesandt.

Spielerbereich

Für die Teilnehmer werden ein Spielerbereich mit Umkleidemöglichkeiten und Toiletten/ Duschen (warm) in unmittelbarer Nähe des Turniergeländes bereitgestellt. Es stehen Aufenthaltsbereiche für Spieler und Publikum zur Verfügung. Für die aktiven Spieler und Schiedsrichter sind am Spielfeldrand Stühle oder Bänke vorhanden. Nichtaktive Spieler dürfen sich nicht auf dem Spielfeld aufhalten.

Spielregeln

Gespielt wird mit 6 Kindern pro Team in einer Altersgruppe 1. bis 4. Klasse (6-11 Jahre). Die Spieler der verschiedenen Altersgruppen werden in den entsprechenden Schulteams gemischt aufgestellt. Zudem ist es den Teams freigestellt, ob sie als Mädchen-, Jungen- oder Mixed-Team auflaufen. Das Turnier wird unabhängig von den Besetzungen als Mixed gespielt. Das Turnier wird als Zeitspiel ausgetragen, in einem Satz mit einem Seitenwechsel. Die Länge des Zeitspiels und die Anzahl der Sätze werden vor dem Turnier in Abhängigkeit der Anzahl der am Turnier teilnehmenden Teams festgelegt. Bei Zeitablauf gilt der aktuelle Spielstand. Bei Unentschieden wird der gewinnbringende Punkt ausgespielt.

Teamname

Folgende Bedingungen müssen in Bezug auf den Teamnamen in Vorbereitung auf die Spielpläne und den sportlichen Ablauf berücksichtigt werden: eine Länge von max. 30 Zeichen (inkl. Leerzeichen), keine Sonderzeichen (Bindestrich ist möglich), der Name muss ohne vorheriges Üben (leicht) aussprechbar sein.

Technical Meeting

Am Turniertag wird eine halbe Stunde vor Turnierstart ein Technical Meeting stattfinden, wobei allen teilnehmenden Mannschaften u.a. kurz der Spielmodus erläutert wird. Alle teilnehmenden Mannschaften sind angehalten, daran teilzunehmen, um nicht durch Unkenntnis den straffen Turnierablauf zu behindern.

Teilnehmerfeld

Das Turnier findet mit einer Mindestteilnehmerzahl von acht Teams statt. Zudem ist das Teilnehmerfeld ist auf eine bestimmte Anzahl von Teams beschränkt. Die Meldeliste wird nach Anmeldeschluss auf www.sachsenbeach.de veröffentlicht.

Turnierablauf

Die aktuellen Zeiten zu Turnierstart, Check-In und Technical Meeting finden Sie unter www.sachsenbeach.de. Zum Abschluss des Turniers findet die Siegerehrung für alle Teams des Turniers statt.

Verpflegung

Auf dem Veranstaltungsgelände gibt es Cateringstände, bei denen unterschiedliche Speisen und Getränke gekauft werden können. Die Ausgabe der kostenfreien Spielergetränke erfolgt gegen 1,00 EUR Pfand pro Flasche in der Veranstaltungsleitung, der bei Rückgabe erstattet wird.